



UZEM | ONDOKUZ MAYIS ÜNİVERSİTESİ
UZAKTAN EĞİTİM MERKEZİ



1

Ondokuz Mayıs Üniversitesi
Fen Edebiyat Fakültesi
Matematik Bölümü
Dijital Ders Platformu

Diferansiyel Geometri II

Prof. Dr. Emin KASAP

Ders 6

GAUSS DÖNÜŞÜMÜ

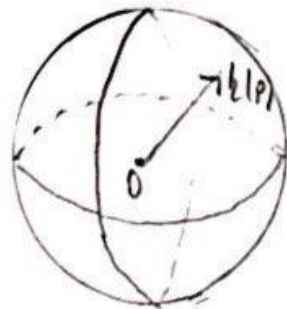
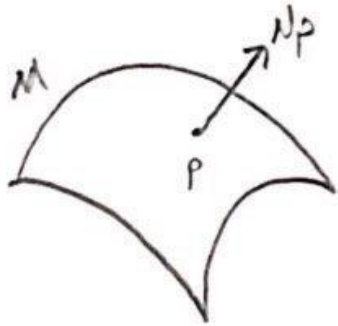
M , \mathbb{R}^n de yönlendirilmiş bir hiperyüzey ve M 'nin birim normal vektör alanı N olsun. S^{n-1} birim hiperküre olmak üzere

$$h: M \rightarrow S^{n-1}$$

$$p \rightarrow h(p) = N_p = \sum_{i=1}^n \alpha_i \frac{\partial}{\partial x_i} \Big|_p$$

dif. biler dönüşümüne **Gauss Dönüşümü** denir.

$$S^{n-1} = \left\{ (x_1, x_2, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n \mid x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2 = r^2 \right\} \text{ dir.}$$



$h(M)$ kümesine M yüzeyinin küresel resmi adı verilir.

Örnek

$M = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x^2 + y^2 = 1\}$ silindiri için $h(M)$ kümesini bulunuz.

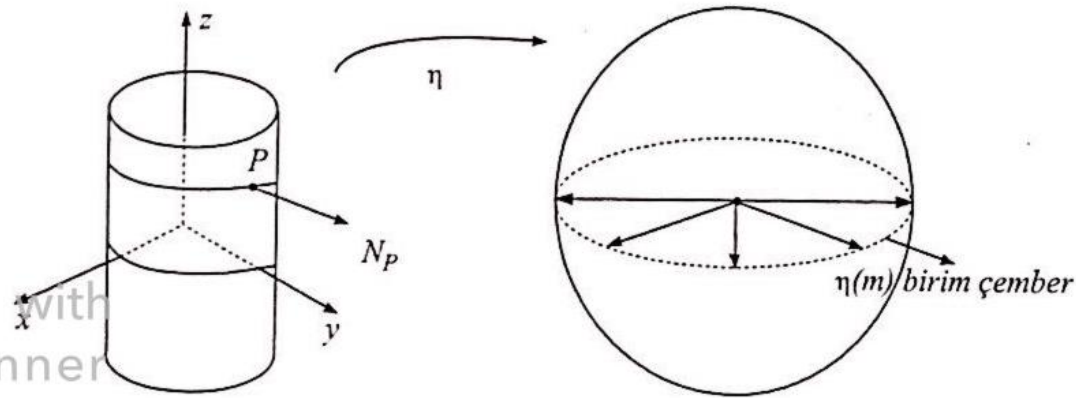
Çözüm:

M nin fonksiyonu $f(x, y, z) = x^2 + y^2 - 1 = 0$ olmak üzere $\vec{\nabla} f = (2x, 2y, 0)$

$\Rightarrow N = \frac{\vec{\nabla} f}{\|\vec{\nabla} f\|} = (x, y, 0)$ olur.

$P = (p_1, p_2, p_3) \in M$ için $h(P) = N_P = (p_1, p_2, 0)$ bulunur.

$p_1^2 + p_2^2 = 1$ olduğundan P noktalarının resmi kürenin büyük çemberini oluşturur.



Örnek

$M = \{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid ax + by + cz = d \}$ düzlemi için $h(M)$ kümesini bulunuz.

Çözüm:

$$N = \frac{1}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}} (a, b, c) \text{ şeklinde sabit olup}$$

$\forall p \in M$ için $h(p) = N_p = \frac{1}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}} (a, b, c)$ bulunur. Yani $h(M)$ tek bir

noktadan oluşur.

Örnek

r yarıçaplı kürenin Gauss dönüşümü altındaki resmi O merkezli birim kürenin tamamıdır.

Teorem 4. M, \mathbb{F}^n de bir hiperyüzey, $h: M \rightarrow S^{n-1}$ Gauss dönüşümü ve S de M in sekil operatörü olsun. $h_* = S$ dir. Yani Gauss dönüşümünün türev dönüşümü sekil operatörüne esittir.

İspat:

$h: M \rightarrow S^{n-1}$, $h(p) = \alpha(p) = (\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n)|_p$ olmak üzere

$$h_*|_p: T_{\mu}(p) \rightarrow T_{S^{n-1}}(h(p))$$

$$\vec{v}_p \rightarrow h_*|_p(\vec{v}_p) = \sum_{i=1}^n \vec{v}_p[\alpha_i] \frac{\partial}{\partial x_i} \Big|_{h(p)}$$

$$= (\vec{v}_p[\alpha_1], \dots, \vec{v}_p[\alpha_n])$$

$$= S_p(\vec{v}_p)$$

$\forall \vec{v}_p \in T_{\mu}(p)$ ve $\forall p \in M$ için

$$h_* = S \text{ olur.}$$

Temel formlar

Tanım: M, \mathbb{R}^n de bir hiperyüzey ve S de M nin sekil operatörü olsun.

$$I^q: \mathcal{X}(M) \times \mathcal{X}(M) \rightarrow C^\infty(M, \mathbb{R})$$

$$(X, Y) \rightarrow I^q(X, Y) = \langle S^{q-1}(X), Y \rangle$$

ile tanımlanan I^q fonksiyonuna M nin **q. temel formu** denir.

* $q=1$ için 1. temel form $I(X, Y) = \langle X, Y \rangle$ olup iç çarpım fonksiyonudur.

* $q=2$ için 2. temel form $II(X, Y) = \langle S(X), Y \rangle$ dir.

* $q=3$ için 3. temel form $III(X, Y) = \langle S^2(X), Y \rangle = \langle S(X), S(Y) \rangle$ dir.

Örnek:

$M = \{ (x_1, x_2, x_3) \mid 3x_1 + 4x_2 + 5x_3 = 1 \}$ yüzeyinin temel formlarını hesaplayınız.

Çözüm:

Yüzeyi tanımlamada kullanılan f fonksiyonu $f(x_1, x_2, x_3) = 3x_1 + 4x_2 + 5x_3 - 1 = 0$ olsun. $\vec{\nabla} f = (3, 4, 5)$ olup $\|\vec{\nabla} f\| = 5\sqrt{2}$ dir. O halde yüzeyin birim normal vektör alanı $N = \left(\frac{3}{5\sqrt{2}}, \frac{4}{5\sqrt{2}}, \frac{5}{5\sqrt{2}}\right)$ olur.

$$S(x) = D_x N = \left(x \left[\frac{3}{5\sqrt{2}}\right], x \left[\frac{4}{5\sqrt{2}}\right], x \left[\frac{5}{5\sqrt{2}}\right]\right) = (0, 0, 0)$$

$$\Rightarrow S(x) = 0 \Rightarrow S = 0 \text{ olur.}$$

1. temel form $I(x, y) = \langle x, y \rangle$

2. temel form $II(x, y) = \langle S(x), y \rangle = \langle 0, y \rangle = 0$

3. temel form $III(x, y) = \langle S^2(x), y \rangle = \langle S(S(x)), y \rangle = 0$

bulunur.

Örnek

\mathbb{R}^3 de küre yüzeyinin temel formlarını hesaplayınız.

Çözüm:

0 merkezli ve r yarıçaplı küre yüzeyi $S^2 = \{(x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^3 \mid x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 = r^2\}$ denklemi ile verilir. S^2 nin şekil operatörünün $S(x) = \frac{1}{r}x$ olduğunu biliyoruz.

$$\Rightarrow S(x) = \frac{1}{r} \Gamma(x)$$

$$\Rightarrow S = \frac{1}{r} \Gamma \text{ dir.}$$

1. temel form $\text{I}(x, y) = \langle x, y \rangle$

2. temel form $\text{II}(x, y) = \langle S(x), y \rangle = \langle \frac{1}{r} \Gamma(x), y \rangle = \frac{1}{r} \langle x, y \rangle$

3. temel form $\text{III}(x, y) = \langle S^2(x), y \rangle = \langle S(x), S(y) \rangle = \frac{1}{r^2} \langle x, y \rangle$

ile tanımlıdır.

ŞEKİL OPERATÖRÜNÜN CEBİRSEL DEĞİŞMEZLERİ

Hatırlatma: V bir vektör uzayı ve $A:V \rightarrow V$ lineer dönüşüm olsun.

$X \in V$ ve $X \neq 0$ için $A(X) = \lambda X$ olacak biçimde $\lambda \in \mathbb{R}$ varsa λ ya A lineer dönüşümünün **karakteristik değeri** ve X e de λ karakteristik değere karşılık gelen **karakteristik vektör** denir.

$A(X) = \lambda X \Rightarrow A(X) = \lambda I(X) \Rightarrow (A - \lambda I)(X) = 0$ bulunur. Bu sistemin $X \neq 0$ çözümünün bulunabilmesi için katsayılar matrisi $A - \lambda I$ için $\det(A - \lambda I_n) = 0$ olmalıdır. ($\text{boyut} = n$)

$P_A(\lambda) = \det(\lambda I_n - A)$ polinomuna A lineer dönüşümünün veya ona karşılık gelen matrisin **karakteristik polinomu** denir.

A nın karakteristik değerleri için $\det(A - \lambda I_n) = 0$ olduğundan

$P_A(\lambda) = 0$ olur. Yani karakteristik değerler, karakteristik polinomun

kökleridir.

Örnek:

$A = \begin{bmatrix} 1 & 6 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}$ matrisine karşılık gelen lineer dönüşümün karakteristik değerlerini ve bunlara karşılık gelen karakteristik vektörleri bulunuz.

Çözüm:

$$0 \neq X = (x_1, x_2) = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \text{ için } A(X) = \lambda X \text{ den } \begin{bmatrix} 1 & 6 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \lambda \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow x_1 + 6x_2 &= \lambda x_1 & \Rightarrow (1-\lambda)x_1 + 6x_2 &= 0 \\ 2x_2 &= \lambda x_2 & 0x_1 + (2-\lambda)x_2 &= 0 \end{aligned}$$

Bu sistemin $(x_1, x_2) \neq 0$ çözümünün olması için katsayılar matrisinin determinanti $\begin{vmatrix} 1-\lambda & 6 \\ 0 & 2-\lambda \end{vmatrix} = 0$ olmalıdır.

$$\Rightarrow (1-\lambda)(2-\lambda) = 0 \Rightarrow \lambda_1 = 1, \lambda_2 = 2 \text{ karakteristik değerleri}$$

bulunur.

$\lambda_1 = 1$ için karakteristik vektörler:

$$\begin{cases} (1-\lambda)x_1 + 6x_2 = 0 \\ 0x_1 + (2-\lambda)x_2 = 0 \end{cases} \text{ sisteminde } \lambda = 1 \text{ alınırsa } x_2 = 0 \text{ bulunur.}$$

0 halde $\lambda_1 = 1$ kar. değerine karşılık gelen kar. vektörler $x = (k, 0)$, $k \neq 0$ şeklindedir.

$\lambda_2 = 2$ için karakteristik vektörler: Yukarıda $\lambda = 2$ yazılırsa

$$-x_1 + 6x_2 = 0 \text{ bulunur. } x_2 = k \text{ için } x_1 = 6k \text{ olur.}$$

0 halde $\lambda_2 = 2$ kar. değerine karşılık gelen kar. vektörler $x = (6k, k)$, $k \neq 0$ şeklindedir.

2. Yol:

Karakteristik değerleri, karakteristik polinomun köklerinden de bulabiliriz: A'nın karakteristik polinomu,

$$P_A(\lambda) = \det(\lambda I_2 - A) = \begin{vmatrix} \lambda - 1 & -6 \\ 0 & \lambda - 2 \end{vmatrix} \text{ olup } \begin{vmatrix} \lambda - 1 & -6 \\ 0 & \lambda - 2 \end{vmatrix} = 0 \text{ den } \lambda_1 = 1, \lambda_2 = 2 \text{ olur.}$$

Asli Eğrilikler ve Asli Eğrilik Doğrultuları

Tanım: M, \mathbb{R}^n de bir hiperyüzey ve S de M nin şekil operatörü olsun.

$S: T(M) \rightarrow T(M)$ linear olduğundan karakteristik değerlerinden bahsedilebilir.

$P \in M$ noktasında S nin karakteristik (veya öz) değerlerine M nin bu noktadaki

asli eğrilikleri, bu karakteristik değerlere karşılık gelen karakteristik

vektörlere de M nin P noktasındaki **asli eğrilik doğrultuları** denir.

0 halde, $X_p \neq 0$ olmak üzere $S_p(X_p) = k X_p$ olacak şekilde

$k_1 \in \mathbb{R}$ varsa k_1 e asli eğrilik, $X_p \in T_u(P)$ yada bu asli eğrilikçe

karşılık gelen asli eğrilik doğrultusu denir.

Teorem 5 M, \mathbb{F}^n de bir hiperyüzey ve S de M nin şekil operatörü olsun. S nin asli eğrilikleri $T_M(P)$ deki baz seçiminden bağımsızdır.

İspat:

$T_M(P)$ nin farklı iki bazi ϕ ve η , S nin bu bazlara karşılık gelen matrisleri de S_ϕ ve S_η olsun. Q regüler bir matris olmak üzere bu matrisler arasında $S_\phi = Q S_\eta Q^{-1}$ bağıntısı vardır.

S nin asli eğrilikleri (kar. değerleri) karakteristik polinomun kökleridir. $P_{S_\phi}(\lambda) = \det(\lambda I_{n-1} - S_\phi) = 0$ dir.

$$P_{S_\phi}(\lambda) = \det(\lambda I_{n-1} - S_\phi) = \det(\lambda I_{n-1} - Q S_\eta Q^{-1}) = \det(\lambda Q Q^{-1} - Q S_\eta Q^{-1})$$

$$\Rightarrow P_{S_\phi}(\lambda) = \det[Q(\lambda I_{n-1} - S_\eta)Q^{-1}]$$

$$= \det Q \cdot \det(\lambda I_{n-1} - S_\eta) \cdot \det Q^{-1}$$

$\det Q^{-1} = \frac{1}{\det Q}$ old. dan $P_{S_\phi}(\lambda) = \det(\lambda I_{n-1} - S_\eta) = P_{S_\eta}(\lambda)$ bulunur.

Buradan $P_{S_1}(\lambda) = P_{S_2}(\lambda) = 0$ bulunur. O halde S 'nin hangi baza göre matrisi alınırsa alınır aynı asli eğrilikler elde edilir. Yani asli eğrilikler baz seviyesinden bağımsızdır.

Teorem 6. U, E^n de bir hiperyüzey ve S de U 'nin sekil operatörü olsun. U üzerinde farklı asli eğriliklere karşılık gelen asli eğrilik doğrultuları ortogonaldır.

İspat:

k_1 ve $k_2, k_1 \neq k_2$ olacak biçimde farklı asli eğrilikler ve x_p ile y_p de bunlara karşılık gelen asli eğrilik doğrultuları olsun. O halde $S(x_p) = k_1 x_p, S(y_p) = k_2 y_p$ dir. S simetrik olduğundan,

$$\langle S(x_p), y_p \rangle = \langle x_p, S(y_p) \rangle$$

$$\Rightarrow \langle k_1 x_p, y_p \rangle = \langle x_p, k_2 y_p \rangle \Rightarrow (k_1 - k_2) \langle x_p, y_p \rangle = 0$$

$$\Rightarrow \langle x_p, y_p \rangle = 0 \Rightarrow x_p \perp y_p .$$



Gauss Eğriliği

M, \mathbb{E}^n de bir hiperyüzey ve S de M nin şekil operatörü olsun.

$$K: M \rightarrow \mathbb{R}$$

$$P \rightarrow K(P) = \det S_P$$

fonksiyonuna **Gauss eğrilik fonksiyonu**, $K(P) \in \mathbb{R}$ sayısına da M nin $P \in M$ deki **Gauss eğriliği** denir.

Gauss eğriliği her noktada sıfır olan \mathbb{E}^3 deki yüzeylere **flat (düz)** yüzeyler denir. Örneğin $ax+by+cz=d$ denklemi ile verilen düzlem için $S=0$ olduğundan şekil operatörünün matrisi $S = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$ olup her noktada $K(P)=0$ dir. Yani düzlem flat yüzeydir.

Örnek

Birim S^2 küresi için $S = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ olduğundan $K(P)=1$ dir.



Teorem 7. M hiperyüzeyinin Gauss eğritiği baz seçiminden bağımsızdır.

İspat:

$T_u(p)$ 'nin farklı iki bazı ϕ ve π , S 'nin bu bazlara karşılık gelen matrisleri de S_ϕ ve S_π olsun. Q regüler bir matris olmak üzere bu matrisler arasında,

$$S_\phi = QS_\pi Q^{-1}$$

bağıntısı vardır.

$$\begin{aligned} \det S_\phi &= \det(QS_\pi Q^{-1}) \\ &= \det Q \det S_\pi \det Q^{-1} \\ &= \det Q \det S_\pi \frac{1}{\det Q} \\ &= \det S_\pi \end{aligned}$$

olup Gauss eğritiği baz seçiminden bağımsızdır.

Teorem 8. M, \mathbb{F}^n de bir hiperyüzey ve M nin PEM deki asli eğrilikleri $k_1(p), k_2(p), \dots, k_{n-1}(p)$ olsun. Bu durumda,

$$K(p) = \prod_{i=1}^{n-1} k_i(p) = k_1(p) \cdot k_2(p) \cdot \dots \cdot k_{n-1}(p) \text{ dir.}$$

İspat:

$k_1(p), \dots, k_{n-1}(p)$ asli eğriliklerine karşılık gelen asli eğrilik doğrultuları X_1, \dots, X_{n-1} olsun. Sekil operatörü simetrik olduğundan asli eğrilik doğrultularından oluşan $\{X_1, X_2, \dots, X_{n-1}\}$ ortogonal sistemi vardır. $\text{boy} M = \text{boy } T_M(p) = n-1$ olduğundan $\Phi = \{X_1, X_2, \dots, X_{n-1}\}$ sistemi $T_M(p)$ nin ortogonal baidir.

$$S(X_1) = k_1 X_1 = k_1 X_1 + 0 X_2 + \dots + 0 X_{n-1}$$

$$S(X_2) = k_2 X_2 = 0 + k_2 X_2 + \dots + 0 X_{n-1}$$

$$\vdots$$

$$S(X_{n-1}) = k_{n-1} X_{n-1} = 0 + 0 + \dots + k_{n-1} X_{n-1} \text{ yazılabilir.}$$



O halde S nin Φ bazına göre matrisi

$$S_{\Phi} = \begin{bmatrix} k_1(p) & 0 & \dots & 0 \\ 0 & k_2(p) & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & k_{n-1}(p) \end{bmatrix}$$

olup $K(p) = \det S_{\Phi} = \prod_{i=1}^{n-1} k_i(p)$ olur.

Teorem 9. M, E^n de bir hiperyüzey, $\Phi = \{\gamma_1, \gamma_2, \dots, \gamma_{n-1}\}$ $T_M(p)$ nin bir bazı ve $N = \frac{z}{\|z\|}$ de M nin birim normal vektör alanı olmaktadır,

$$K(p) = \frac{1}{\|z(p)\|^{n-1}} \frac{\det(D_{\gamma_1} z, D_{\gamma_2} z, \dots, D_{\gamma_{n-1}} z, z(p))}{\det(\gamma_1, \gamma_2, \dots, \gamma_{n-1}, z(p))} \quad \text{dir.}$$



Örnek

$M = S^2 = \{(x, y, z) \in E^3 \mid x^2 + y^2 + z^2 = 1\}$ yüzeyinin Gauss eğrilikini hesaplayınız.

Göçüm:

M 'nin normal vektörü $\vec{z} = \nabla f = (2x, 2y, 2z)$ dir.

$\gamma_1 = (-y, x, 0)$, $\gamma_2 = (0, z, -y)$ olmak üzere $\gamma_1 \perp \vec{z}$ ve $\gamma_2 \perp \vec{z}$ olup $\{\gamma_1, \gamma_2\}$

$\mathcal{T}(M)$ 'nin baz olarak alınabilir.

$$\kappa(P) = \frac{1}{\|\vec{z}\|^2} \frac{\det(D\gamma_1 \vec{z}, D\gamma_2 \vec{z}, \vec{z})}{\det(\gamma_1, \gamma_2, \vec{z})} \text{ dir.}$$

$$D\gamma_1 \vec{z} = (\gamma_1[2x], \gamma_1[2y], \gamma_1[2z]) = (-2y, 2x, 0)$$

$$D\gamma_2 \vec{z} = (\gamma_2[2x], \gamma_2[2y], \gamma_2[2z]) = (0, 2z, -2y)$$

$$\det(D\gamma_1 \vec{z}, D\gamma_2 \vec{z}, \vec{z}) = -2y(4z^2 + 4y^2) - 2x(4xy)$$

$$\det(\gamma_1, \gamma_2, \vec{z}) = -y(2z^2 + 2y^2) - x(2xy) \text{ ve } \|\vec{z}\|^2 = 4 \text{ olup}$$

$$\kappa = 1 \text{ bulunur.}$$

Örnek

$M = \left\{ (x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{E}^3 \mid x_1^2 + \frac{1}{4}x_2^2 + \frac{1}{9}x_3^2 = 1 \right\}$ elipsoid yüzeyinin Gauss eğriliğini bulunuz.

Not: $\kappa(p) > 0$ ise yüzey teğet düzleminin hep aynı tarafındadır (küre yüzeyi gibi)
 $\kappa(p) < 0$ ise yüzeyin teğet düzleminin her iki tarafında da noktaları vardır.
(somer yüzeyi gibi)



UZEM | ONDOKUZ MAYIS ÜNİVERSİTESİ
UZAKTAN EĞİTİM MERKEZİ



21

Ondokuz Mayıs Üniversitesi
Fen Edebiyat Fakültesi
Matematik Bölümü
Dijital Ders Platformu

Diferansiyel Geometri II

Prof. Dr. Emin KASAP

Ders 6